

Ada Lovelace



Ada Lovelace: la primera programadora

Cada año, el segundo martes del mes de octubre se celebra el Día Internacional de Ada Lovelace, con el objetivo de promover el papel de la mujer en el campo de la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas.

Pero, ¿quién era Ada Lovelace?

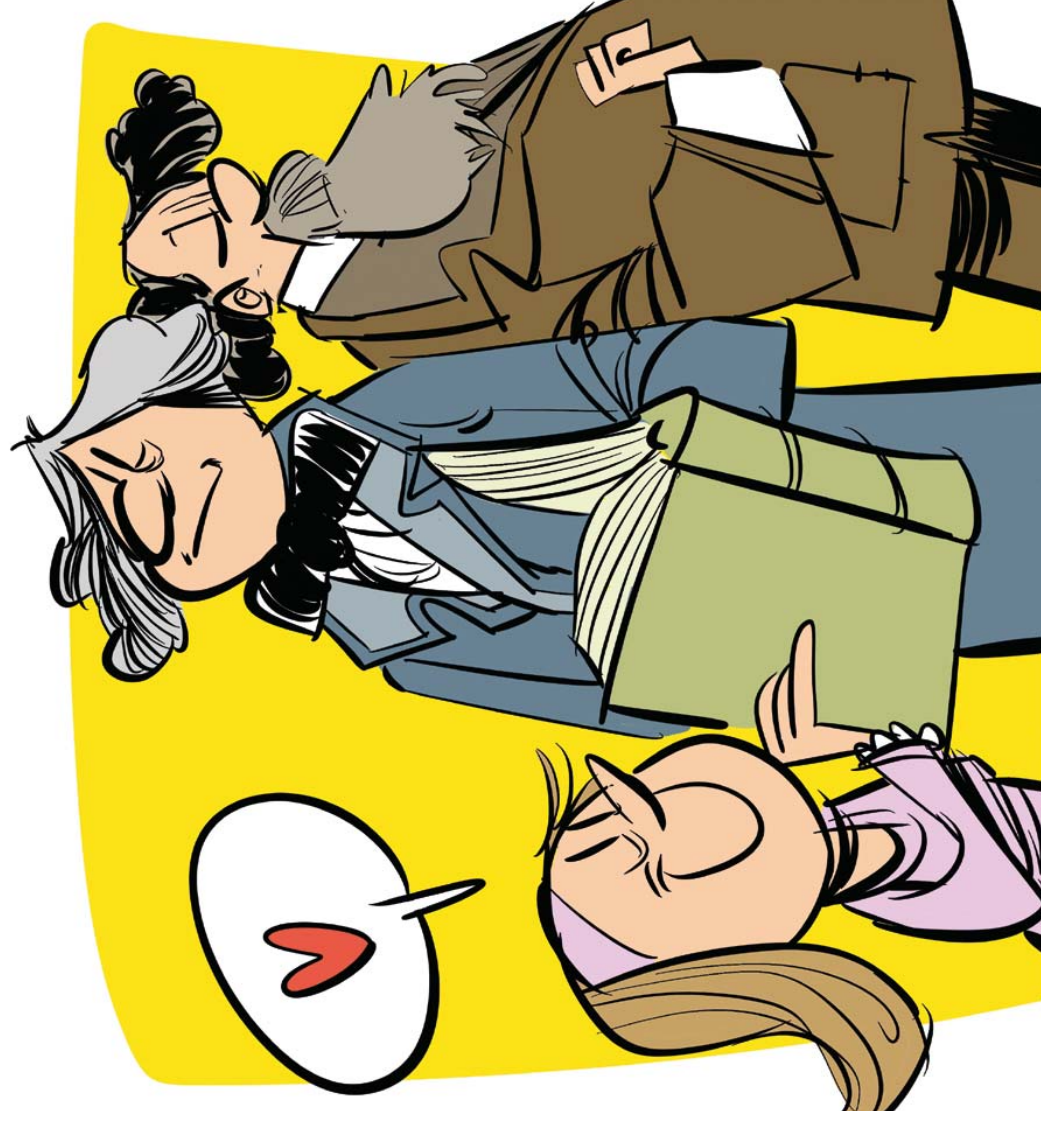
Ada vivió en la Inglaterra Victoriana y era hija del poeta lord Byron. Sus padres se separaron al poco de nacer ella y fue educada por su madre de forma muy estricta en un ambiente aristócrata y distinguido.

A los catorce años contrajo una enfermedad grave, probablemente sarampión, que le obligó a guardar reposo durante un par de años, lo que hizo que dedicara largas horas al estudio y a la lectura.

Enseguida comenzó su pasión por las matemáticas. Durante su juventud, se relacionó con conocidos científicos e intelectuales como Michael Faraday, Charles Dickens o Mary Somerville, la matemática más famosa del país, que fue su tutora y una gran influencia en su vida.



Se casó con lord William King, conde de Lovelace, con quien tuvo tres hijos. A partir de ese momento, Ada siempre firmaría como Ada Lovelace.



Conoció a Charles Babbage, otro matemático y científico que diseñó, pero no llegó a construir, la que se denominó “la máquina analítica”, una calculadora mecánica que funcionaba sin la ayuda de un humano.

Ada fue la primera en intuir lo que el invento de Babbage significaba para el progreso tecnológico. Basándose en la tecnología utilizada en los telares, Ada desarrolló unas tarjetas perforadas que "tejerían" una secuencia de números en la máquina analítica de Babbage.

Este código está considerado como el primer algoritmo específicamente diseñado para ser ejecutado por un ordenador.

Las ideas de Babbage y de Ada se publicaron en 1843, bajo la firma de sus iniciales A. A. L., pero pronto se supo a quién correspondían.

Relaciona



Relaciona cada palabra de la columna de la izquierda con su definición o explicación en la columna de la derecha.

Algoritmo	Padre de Ada, con quien apenas vivió.
Máquina de Babbage	Enfermedad infecciosa causada por un virus que presenta una erupción en la piel, posiblemente lo que padeció Ada a los 14 años y que le mantuvo en la cama dos años.
Lord William King	Conjunto de reglas que permite solucionar un problema mediante operaciones matemáticas. El primero de la historia proviene de las tarjetas perforadas de Ada.
Mary Sommerville	Famosa matemática tutora de Ada, de quien aprendió a amar las matemáticas y a entusiasmarse por la ciencia.
Lord Byron	Marido de Ada, posteriormente conde de Lovelace. A partir de entonces Ada se llama Ada Lovelace.
Sarampión	Calculadora mecánica que funcionaba sin la ayuda de un humano.

Completa y redacta

Como has aprendido, Ada fue una precursora de los ordenadores. Gracias a ella tenemos la suerte de contar con máquinas que nos ayudan en innumerables procesos, pero también conocemos las desventajas de un mal uso de las mismas.

En esta actividad, debes escribir algunas ventajas y desventajas del uso de los ordenadores. Después, tu trabajo consiste en redactar un texto en el que aparezcan dichas ventajas y desventajas de forma coherente, como si fueras a publicar tus reflexiones en un periódico. A continuación, un ejemplo que puedes utilizar en tu trabajo.

Ventajas	Desventajas
Podemos comunicarnos con personas de otros lugares.	Algunas personas pasan demasiado tiempo delante del ordenador.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Resuelve

Resuelve las operaciones y decide cuánto vale cada imagen.

$$\begin{array}{c}
 \text{Woman} \times \text{TV} = \text{TV} \\
 \text{TV} + \text{Clock} = \text{Man}
 \end{array}$$

$$\text{Man} + 6 = 48$$

$$\text{Woman} \times \text{Woman} = 25$$

$$\text{TV} + \text{Woman} = 40$$

	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

Ahora da un nuevo valor a cada imagen y prepara una nueva serie de operaciones. Después, intercámbialo con tu compañero. ¡A ver si lo resuelve!

	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

